



Gracz: _____

Imię: _____

Rasa: _____

Wzrost: _____ Waga: _____ Płeć: _____

Włosy: _____ Oczy: _____ Wiek: _____

CECHY CIAŁA

Kondycja _____ [] Empatia _____ [] _____ [] Znaki wiedźmińskie _____ []
Pływanie _____ [] Nasłuchiwanie _____ [] **Zręczność** _____ [] _____ []
Wigor _____ [] Polowanie _____ [] Charakteryzacja _____ [] **Zwinność** _____ []
_____ [] Przeszukiwanie _____ [] Fałszowanie _____ [] Akrobatyka _____ []
Poruszenie _____ [] Rzucanie _____ [] Modlitwy _____ [] Gibkość _____ []
_____ [] Spostrzegawczość _____ [] Magia _____ [] Jeździectwo _____ []
Sila _____ [] Strzelanie _____ [] Rzeźbanie mieszków _____ [] Powożenie _____ []
Górnictwo _____ [] Tortury _____ [] Unieszkodliwianie _____ [] Rybołówstwo _____ []
_____ [] Tropienie _____ [] pułapek _____ [] Skradanie _____ []
Zmysły _____ [] Unik _____ [] Walka bronią _____ [] Wspinaczka _____ []
Czytanie z ruchu _____ [] Widzenie _____ [] Walka wręcz _____ [] _____ []
warg _____ [] w ciemności _____ [] Włamywanie _____ [] _____ []

CECHY DUCHA

Intelekt _____ [] _____ [] _____ [] Rozmawianie _____ []
Alchemia _____ [] _____ [] _____ [] Zastraszanie _____ []
Astrologia _____ [] _____ [] Zbieranie _____ []
Cwaniactwo _____ [] Modlitwy _____ [] informacji _____ [] **Wola** _____ []
Czytanie i pisanie _____ [] Magia _____ [] Żeglarstwo _____ [] Dociekliwość _____ []
_____ [] Przetrawianie _____ [] Znaki wiedźmińskie _____ [] Koncentracja _____ []
_____ [] Szacowanie _____ [] _____ [] Kupiectwo _____ []
Ekonomia _____ [] Taktyka _____ [] **Ogłada** _____ [] Przekupstwo _____ []
Geografia _____ [] Uzdrawianie _____ [] Dowodzenie _____ [] Przenikliwość _____ []
Hazard _____ [] Wiedza _____ [] Dyplomacja _____ [] Szelmowstwo _____ []
Języki _____ [] _____ [] Etykieta _____ [] Zimna krew _____ []
_____ [] _____ [] Przemawianie _____ [] _____ []

Rzemiosło _____ [] Sztuka _____ [] Występy _____ []
_____ [] _____ [] _____ []

Osobowość: Honor _____ [] Przygoda _____ [] Reputacja _____ []

Przeszłość: _____ **Przeznaczenie:** _____

Wady i zalety: _____

Szkic bohatera

